**IC0007 – Seleccionar ruta**

**\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Tabla de contenido**

* [Historial de revisiones](#Historial)
* [Descripción](#Descripcion)
* [Precondiciones](#precondiciones)
* [Flujo básico](#flojobasico)
* [Secciones](#secciones)
* [Flujos alternos](#flujosAlternos)
* [Postcondiciones](#poscondiciones)

**Historial de revisiones**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Autor** | **Descripción** |
| 15/5/2017 | Jorge González Rodríguez | Creación del caso de uso |

**1.** **Descripción**

Este caso de uso describe el proceso que sigue el actor “jugador” para decidir la ruta a usar en el mapa.

**2.** **Precondiciones**

* La ficha del jugador se encuentra en una casilla donde presenta varios caminos.

**3.** **Flujo básico**

**3.1.** La ficha de jugador llega a una casilla con varias rutas posibles.

**3.2.** El sistema muestra unas flechas en cada una de las rutas.

**3.3.** El usuario le da click a una flecha.

**3.4.** La ficha del jugador se mueve a la ruta correspondiente y sigue el recorrido.

**4.** **Secciones**

* No aplica.

**5.** **Flujos alternos**

* No aplica.

**6.** **Postcondiciones**

* No aplica.